

Vì vì sao thay đổi biểu tượng con trỏ chuột thì hiển thị như bạn đã thấy qua video Window còn trong Flash thì thế nào? hôm nay chúng ta sẽ nghiên cứu xem sao.

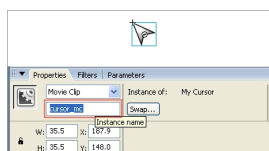
Bài này khá đơn giản chỉ 1 MovieClip mà bạn muốn thay đổi thành cái mũi tên nhàn chán và 1 đoạn code ngắn gọn là xong. Chúng ta bắt đầu thôi nhé.

## Bước 1:

Hãy mở Flash lên, bạn chọn loai **ActionScript 2.0** nhé.

## Bước 2:

Bạn có thể nghĩ, vẽ và làm vô vàn các con trỏ chuột theo ý của bạn, như ví dụ của mình ở trên là hình ngón tay đang gõ phím nhé. Sau khi bạn đã thiết kế xong hình con chuột thì hãy Convert nó thành dạng **MovieClip** bằng cách chọn nó và nhấn **F8** chọn loai MovieClip. Sau đó nhớ đặt tên cho MovieClip này trong phần Instance name là: **cursor\_mc**

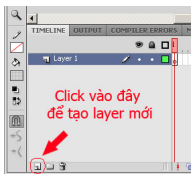


## Bước 3:

Vì y là xong phần tạo hình con trỏ chuột, giờ ta đến bước tạo tâm cho con chuột này, nếu bạn bỏ qua bước này thì tâm mặc định nó sẽ lấy vị trí chính giữa MovieClip làm tâm. Do vậy khi di chuột ta sẽ không thấy cái đầu con chuột dính vào đúng vị trí cần thiết nên các bạn xem bài viết này: <http://aloflash.com/forum/forum.php?mod=viewthread&tid=835&extra=page%3D1> để tạo tâm cho con trỏ chuột nhé (Thông thường bạn nên tạo tâm tại phần nhô ra phía trên của con trỏ chuột).

### Bước 4:

Giờ chỉ còn tạo 1 layer mới



Click vào frame đầu tiên nháy **F9** mở bảng action và thêm vào đoạn code sau:

```
cursor_mc.startDrag(&quot;true&quot;);  
Mouse.hide();
```

Vì y là bây giờ bạn chỉ cần nhấn **Ctrl + Enter** để xem thành quả của mình.

Chúc các bạn thành công !