

Chào các bạn hôm nay mình xin hướng dẫn các bạn làm nháy mắt trong Flash, mình sẽ hướng dẫn các bạn làm Trên Flash và làm kết hợp với Photoshop.



Đầu tiên các bạn Download bức ảnh này về máy tính của mình, hoặc các bạn có thể lấy bất cứ ảnh nào cũng được tùy ý bạn (Nên lấy ảnh ngấm i y để xem flash làm ngấm i y nháy mắt có gì không ;))

Có lẽ bài này mình chia làm 2 phần, 1 phần để mình hướng dẫn các bạn chia bitmap sang Photoshop, và 1 phần mình hướng dẫn các bạn kết hợp thêm Photoshop cho sản phẩm làm ra sẽ mượt mà hơn.

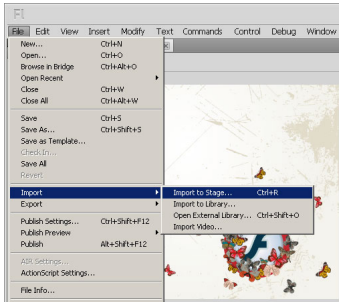
Đầu tiên là áp dụng trực tiếp bảng Flash:

Bước 1:

Tạo 1 flash mới có kích thước vừa phải với bức ảnh của bạn. Nhớ bức hình của mình là 450x320 nên mình lấy luôn kích thước đó.

Bước 2:

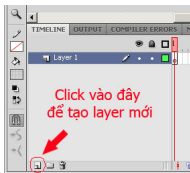
Import bức ảnh trên mà bạn mới Download về máy tính của mình hoặc hình ảnh bất kỳ bạn muốn tính bằng cách vào: **File > Import > Import to Stage...** hoặc nhấn tổ hợp phím tắt (**Ctrl + R**)



Vậy là bức ảnh đã nằm trong flash của bạn rồi.

Bước 3:

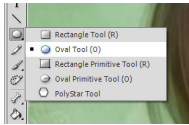
Tạo 1 layer mới bằng cách Click vào vùng mình đã khoanh tròn như hình dưới đây:



Layer này bạn sẽ sử dụng các công cụ để che mờ hoặc hình ảnh đi. Để tiến hành bước này bạn hãy nhấn tổ hợp phím **Ctrl +** để Zoom to hình lên cho dễ làm, sau đó sử dụng công cụ **Oval Tool**

(

0
).



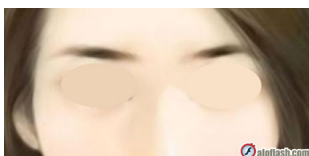
Sau đó bạn vẽ 1 hình elip che vầng trán của cô gái như trong hình:



Tiếp tục vẽ 1 bên mắt còn lại:

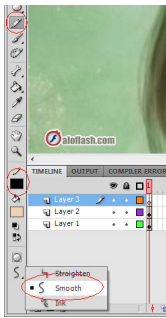


Sau đó bạn hãy đổi màu cho 2 vòng Elip thành 1 màu tương ứng với màu da trên khuôn mặt cô gái. Ta có kết quả:

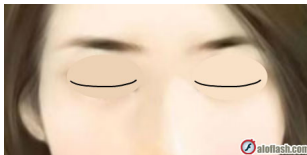


Bước 4:

Lưu ý tạo 1 layer mới và nhúng vào bước 3, lần này bạn sẽ dùng công cụ **Pencil Tool (Y)** chọn màu bút chì là màu đen và lựa chọn Smooth như hình:

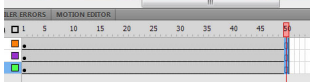


Chúng ta tiến hành vẽ 2 đường cong đường nét khi mắt nhắm lại. (Bạn có thể sử dụng Stroke để tạo nét của đường viền to hơn) Sau khi vẽ ta được:

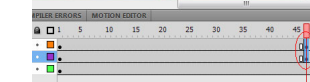


Bước 5:

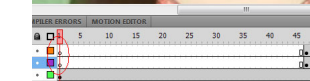
Click chuột vào Frame thứ 50 trên layer 1, 2 và 3 Nhấn phím **F5** như hình:



Chọn Tool **Pen** và **Frame F6** thì 47 có 2 layer trên (Layer chứa 2 vòng elip và layer vẽ bóng



Nhấp chuột vào Frame đầu tiên của 2 layer đó rồi nhấn phím Delete để xóa đi từng một cái đi.



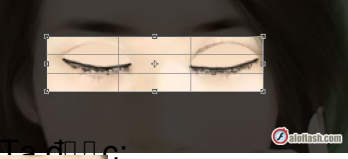
Để vẽ mắt thì dùng công cụ vẽ hình **Enter** để vẽ các đường thẳng và vẽ mắt như các con vật



Để làm hình ảnh nhân vật này có cảm giác như đang nhắm mắt thì dùng công cụ vẽ hình để vẽ mắt như hình ảnh này cho bạn.



Sau khi đã vẽ xong hình nhân vật rồi thì dùng công cụ **Crop Tool (C)** cắt 2 con mắt nhân vật



Để có thể dễ dàng vẽ mắt thì dùng công cụ **Eye** trong Flash và gõ **Ctrl + P** để tạo